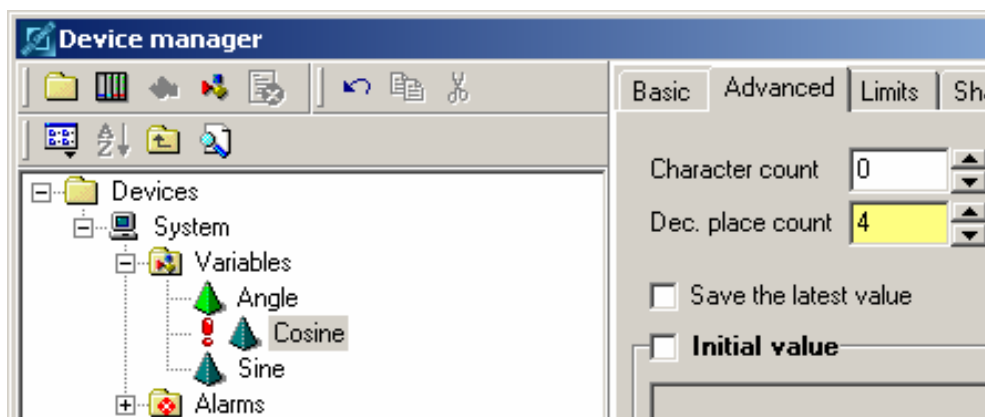


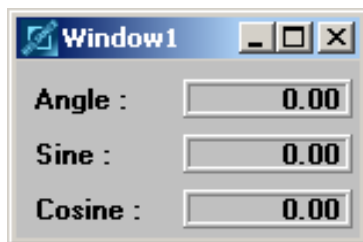
De '**Postmort**' functie in Reliance 3 biedt gebruikers de mogelijkheid om het verloop van het proces in het verleden terug te zien. Wanneer de '**postmort**' functie staat ingeschakeld worden veranderingen van variabelen opgenomen waardoor ze op ieder moment opnieuw kunnen worden afgespeeld.

Deze snel van start zal een voorbeeld geven van het gebruik van de '**Postmort**' functie.

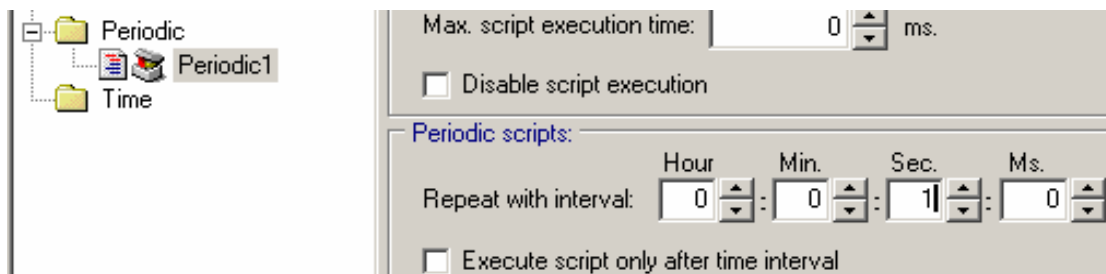
1. Open in Reliance 3 Design een nieuw project
2. Maak drie '**system**' variabelen aan zoals hieronder weergegeven.  
De '**Dec . Place count**' van de Cosine en Sine variabele moeten "**4**" zijn.



3. Maak in een '**window**' drie velden aan die gekoppeld zijn aan de drie '**System**' variabelen.



4. Maak een nieuw '**Periodic**' script met een tijdsbasis van 1 seconde.



- Kopieer de onderstaande tekst in het nieuwe script.

option explicit

dim Angle

Angle = R.GetVarValue("SYSTEM", "Angle") + 1

if (Angle >= 360) then Angle = 0

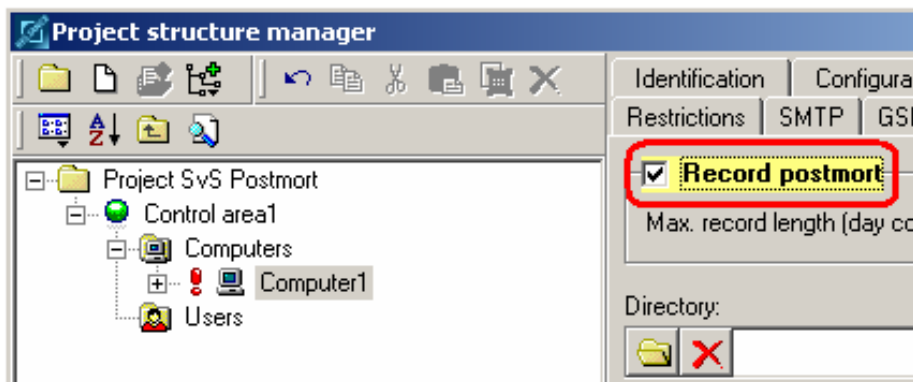
R.SetVarValue "SYSTEM", "Angle", Angle

R.SetVarValue "SYSTEM", "Sine", Sin(Angle \* 3.141592 / 180)

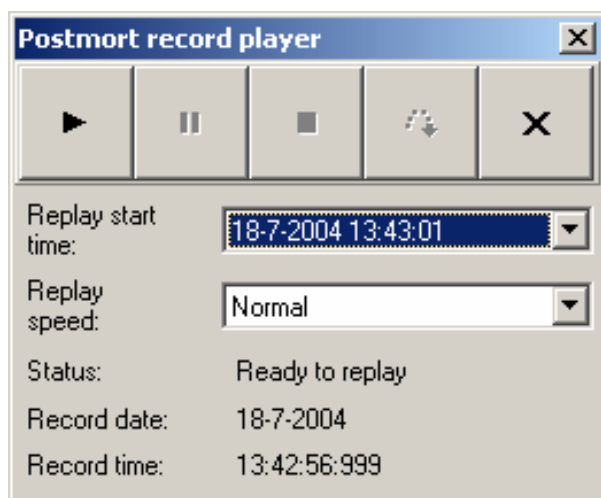
R.SetVarValue "SYSTEM", "Cosine", Cos(Angle \* 3.141592 / 180)

- Selecteer in de 'Project structure manager' de optie 'Record postmort' bij de betreffende computer.

Optioneel kan een directory opgegeven worden waarin de Postmort data opgeslagen wordt. Als dit niet wordt aangegeven zal automatisch een map "Postmort" aangemaakt worden in de projectmap.



- Open nu het project in Reliance Runtime.  
De 'Angle' variabele zal elke seconde opgehoogd worden.  
De bijbehorende sinus en cosinus worden daaronder getoond.
- Vanuit het menu 'Services' is nu de 'Postmort record player' te starten.



⑨ **LET OP:**

Als door middel van de Postmort functie historische data afgespeeld wordt, staat het huidige proces stil.

**Scripts worden niet uitgevoerd, communicatie met PLC's stopt en er wordt geen data naar een database geschreven.**

Het is dus aan te raden ofwel de Postmort functie alleen tijdens Debuggen of via een ander '**View**' station te gebruiken.

Het gebruik van de Postmort functie via een '**View**' station is te bewerkstelligen door op dit '**View**' station niet de Postmort functie aan te vinken maar wel het pad naar de bestanden in te vullen.

