

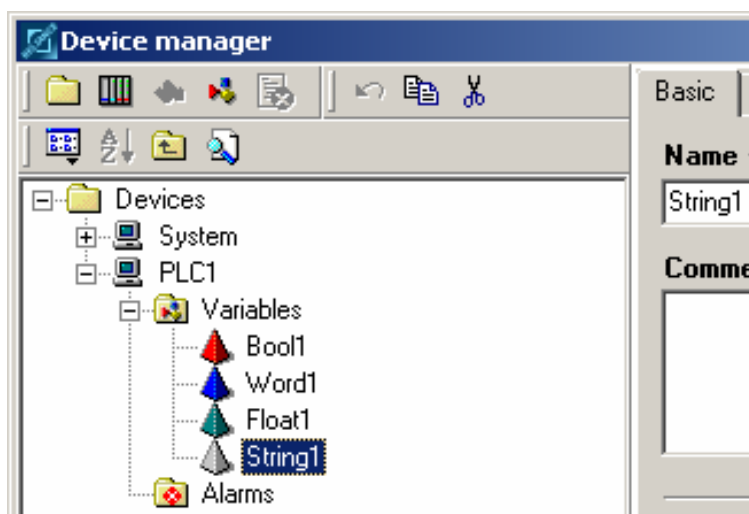
Reliance 3 beschikt over uitgebreide netwerk functionaliteit.

Hierdoor kunnen meerdere Reliance Runtime modules (Runtime, Server of Runtime Server) data uitwisselen.

Voor het ontwikkelen van een applicatie met netwerk functionaliteit moet Reliance Design met een Enterprise licentie worden gebruikt.

Met deze snel van start zal u op weg worden geholpen bij het gebruik van de netwerk functionaliteit.

1. Open in Reliance 3 Design een nieuw project .
2. Maak een nieuw '**Virtual Station**' met de naam PLC1.
3. Maak hierin vier variabelen aan zoals hieronder is weergegeven.

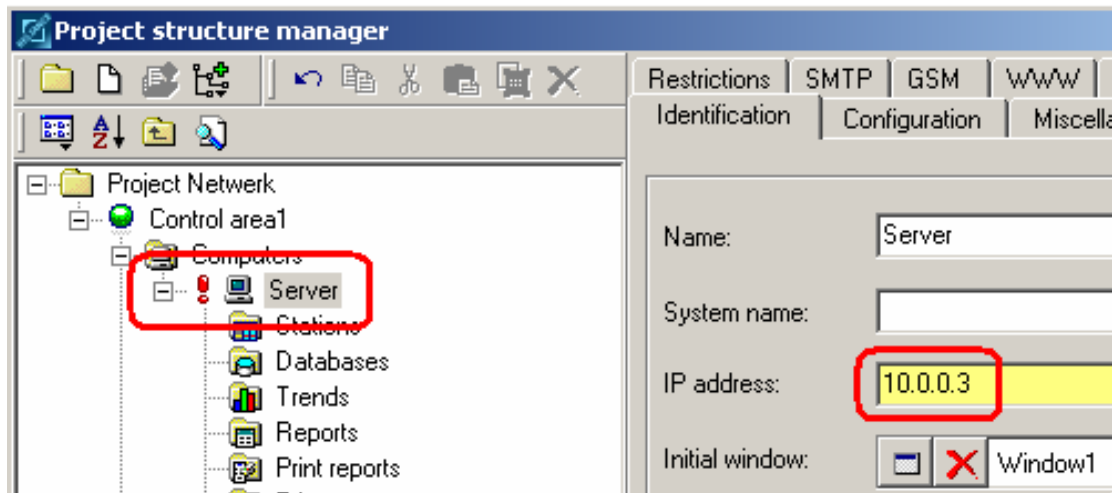


④ Let op!

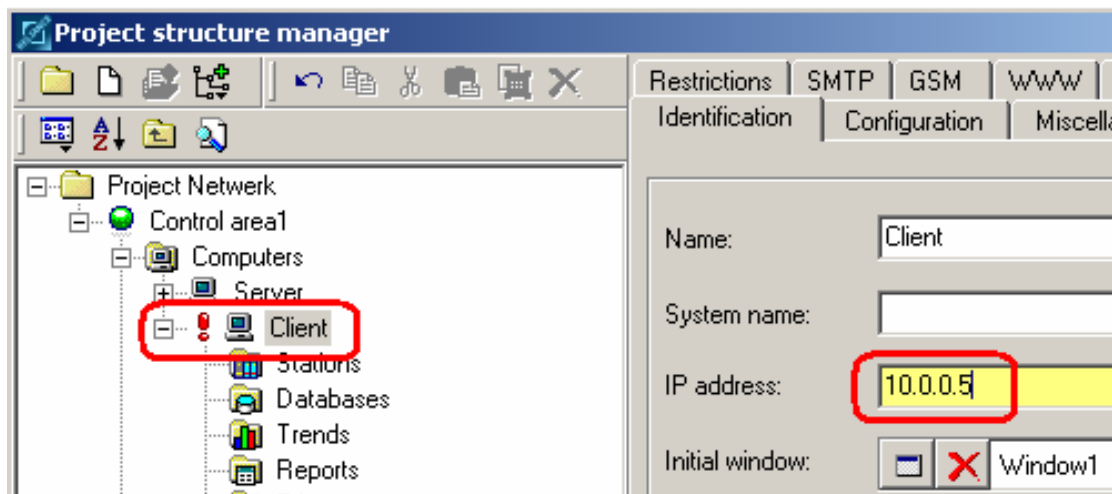
Bij een string variabele is het belangrijk dat de '**Character count**' niet 0 is.
Dit zou namelijk betekenen dat er maar 0 karakters in de string passen.

4. Hernoem in de '**Project Structure Manager**' Computer1 naar Server.

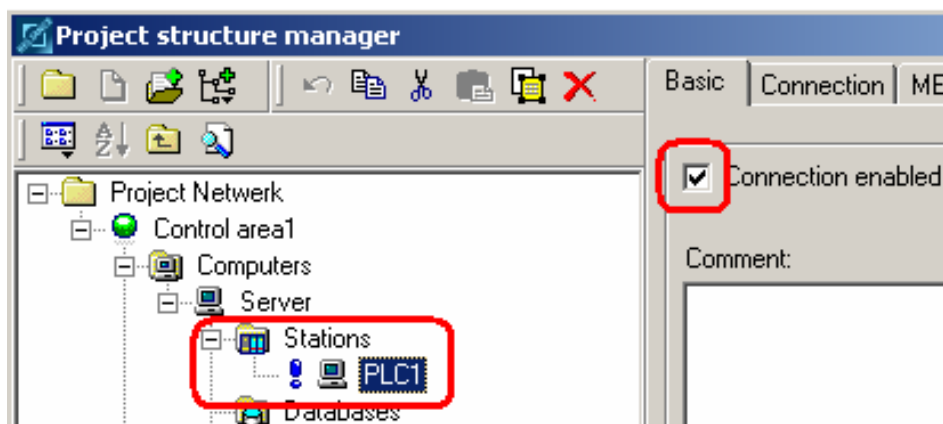
5. Geef het IP adres of de computernaam van de Server op.



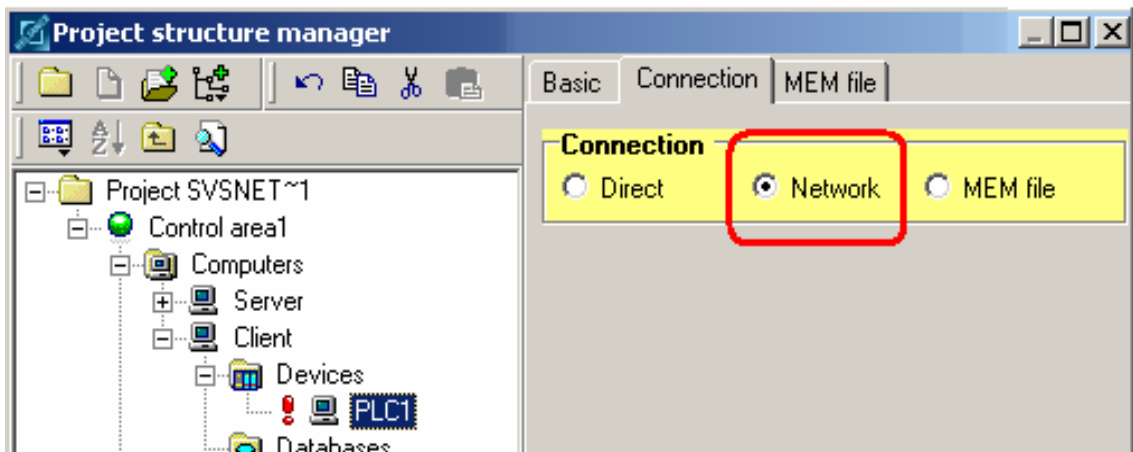
6. Voeg een nieuwe computer toe en noem deze Client.
Geef net als bij de Server het IP adres of de computernaam op.



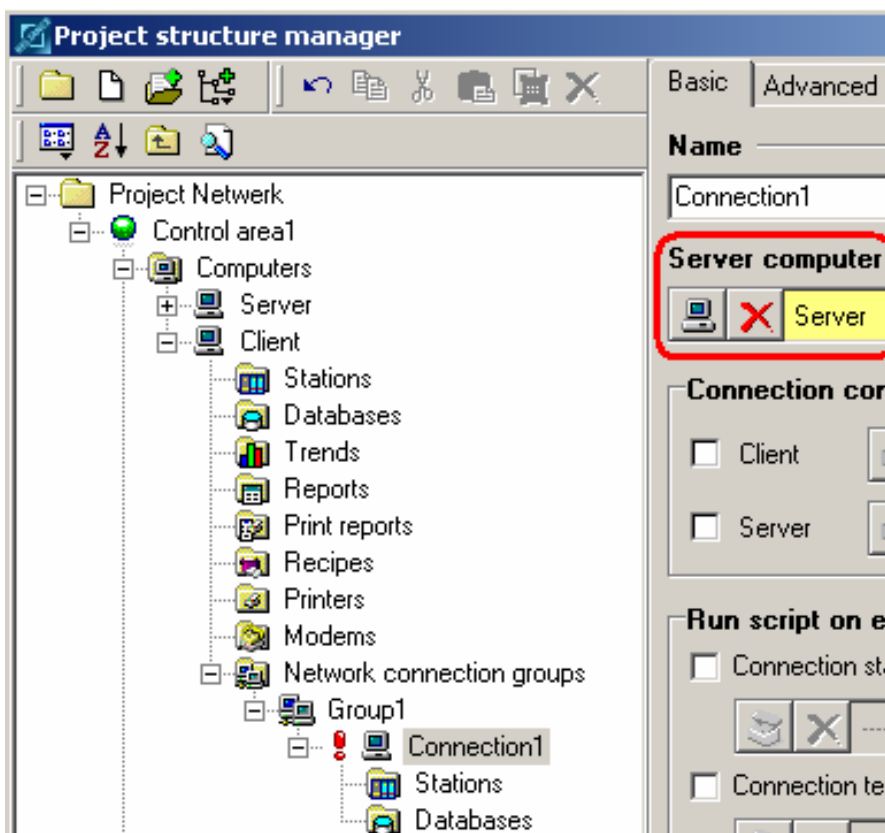
7. Geef bij de Server op dat deze verbonden is met het virtuele station PLC1.



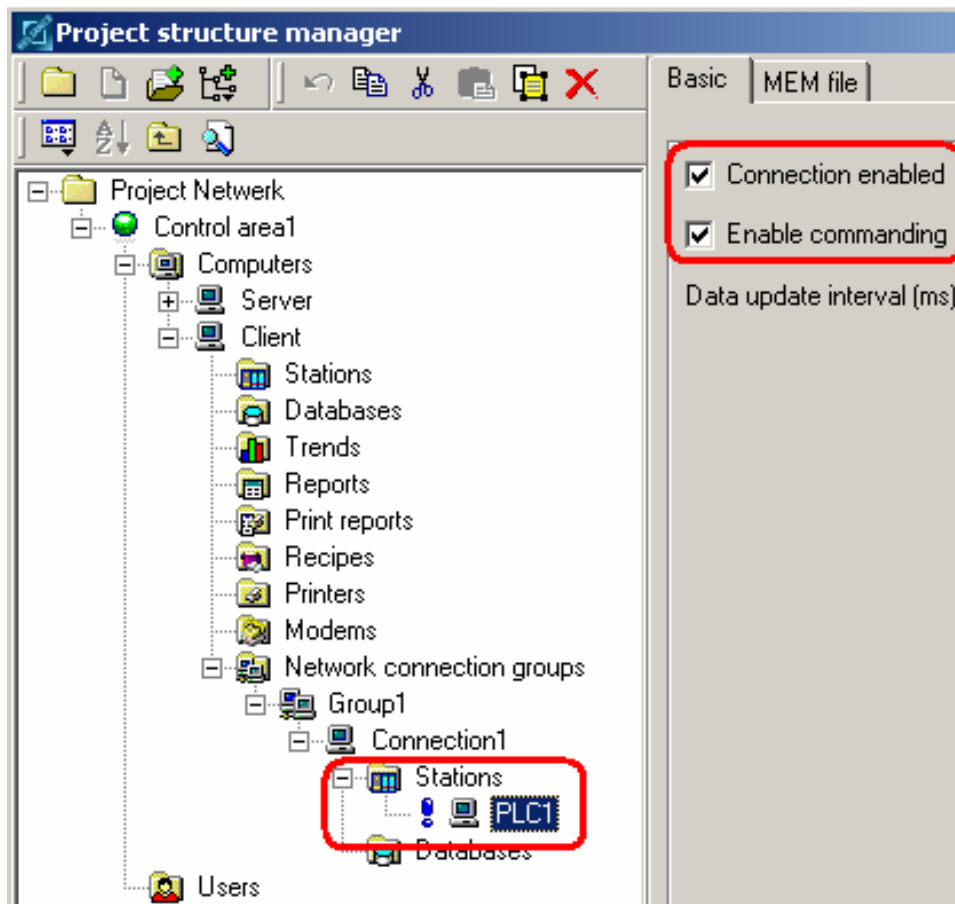
8. Geef bij de Client op dat deze verbonden is met het virtuele station PLC1 via het netwerk. Net als in stap 7 dient 'Connection enabled' aangevinkt te zijn.



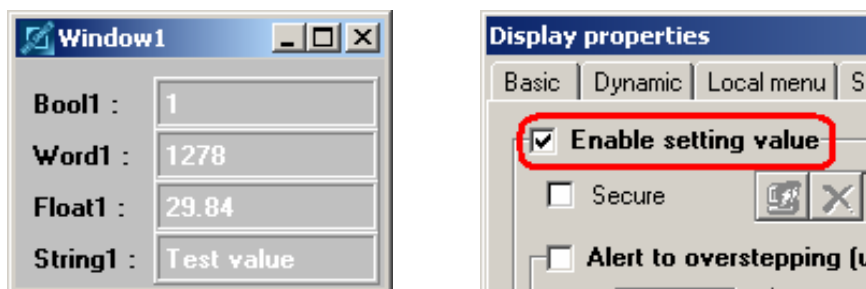
9. Maak bij de Client een nieuwe 'Network connection group' aan.
10. Maak bij de nieuwe 'Network connection group' een nieuwe 'Network connection' aan.
11. Geef hier op welke computer de server computer is.



12. Voeg bij de nieuwe 'Network connection' het station PLC1 toe onder 'Stations'.



13. Maak in een visualisatie scherm (window) enkele 'Display' velden aan en koppel ze aan de PLC1 variabelen.
Selecteer de optie 'Enable setting value' bij elk van de velden .

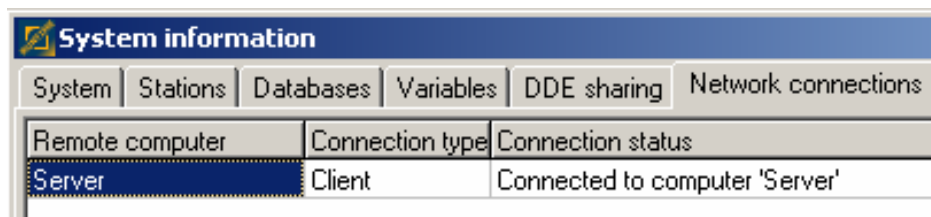


14. Kopieer het project naar de Client computer.
15. Open nu het project op beide computers in Reliance Runtime.

16. Bij het openen van het project in Runtime, moet op beide computers geselecteerd worden welke computer er wordt opgestart.



17. De status van de netwerk verbinding is te vinden onder het menu 'Services', 'System information', op het tabblad 'Network connections'.



⑥ TIP:

Op het tabblad 'Project update' van de 'Project Structure Manager' kan de Client zo ingesteld worden dat deze zichzelf bij opstarten update als er een nieuwe versie van het project op de server aanwezig is.

